

AYUDAS TECNOLÓGICAS EN EL ÁMBITO EDUCATIVO PARA TIEMPOS DE CUARENTENA



QUERIDOS PADRES Y APODERADOS:

Debido a los tiempos que enfrentamos y la enorme responsabilidad que implica el apoyar a sus hijos en el proceso de enseñanza y aprendizaje desde el hogar; es que se ha elaborado un listado de Software educativos y App educativas para que los puedan descargar en sus computadores, celulares o Tablet y así compatibilizar el tiempo de estudio u ocio con tecnologías educativas que son grandes facilitadores al aprendizaje de diversos contenidos y habilidades.

A continuación comparto algunos de ellos, la mayoría gratuitos y otros pagados:

NOMBRE DEL SOFTWARE O APP	DESCRIPCIÓN	PARA DESCARGAR EN:
Software "Gifling"	<i>Glifing</i> es un método que consiste en la utilización de las TIC (Tecnologías de la Información y Comunicación) para aplicar un programa de entrenamiento de la lectura basado en una serie de actividades que, presentadas de forma lúdica, permiten a las personas con problemas lectores entrenarse de forma intensiva y amena a la vez. Asimismo, este método puede utilizarse como herramienta de aprendizaje de la lectura para niños sin dificultades de lectura, para personas en vías de alfabetización o como entrenamiento para personas con lesiones cerebrales adquiridas o degenerativas que han perdido sus capacidades lingüísticas en lo que se refiere a la lectura.	PC (software de pago)
Software "Minisebran"	Minisebran es un programa gratuito con juegos educativos para niños de entre 2 a 6 años. Incluye ocho actividades diversas, entre las que propone ejercicios con siluetas, juegos sencillos para familiarizarse con los colores, los números y las letras. El programa contribuye al reconocimiento, aprendizaje y utilización del teclado, así como al adiestramiento del manejo del mouse.	PC
Software "Sebran's ABC"	Sebran's ABC es un programa gratuito que cuenta con doce juegos para que los más pequeños de la casa, de 4 a 9 años, se diviertan mientras aprenden. Incluye juegos muy variados y entretenidos ; juegos de memoria, de palabras, de matemáticas, de abecedario. Todo el programa se encuentra en español y todos sus elementos están muy cuidados, las palabras, los juegos, el tamaño y la claridad de los gráficos, etc.	PC
App "Picaa 2"	Picaa 2 es una app gratuita para iPad que permite al usuario diseñar actividades dirigidas, principalmente, a alumnos con necesidades especiales. En concreto, ha sido creada para atender la diversidad funcional en los niveles cognitivo, visual y auditivo .	Sistemas iOS
App "Pupitre"	De Santillana, es adecuada para estudiantes de E. Básica y con ella podrán repasar los contenidos que han visto durante todo el curso académico a través de fichas y 'cuadernos'. Para ello, debe participar en juegos y actividades que ayudan a fijar los contenidos aprendidos en todas las materias.	Sistemas iOS y Android

App "Papumba"	Con Papumba los niños tienen acceso a un mundo de conocimientos, simplemente jugando y divirtiéndose. Pueden aprender sobre los animales, el alfabeto, números, música, pintar y mucho más. Es una aplicación diseñada para niños de 2 a 6 años.	Sistemas iOS y Android (de pago)
App "¿Cuánto sabes de primaria?"	Resulta ideal para repasar contenidos de las asignaturas trabajadas en clase con familia y amigos: mayores y pequeños pueden poner a prueba lo que saben respondiendo a más de 500 preguntas. Cuenta con seis niveles asociados a los seis cursos de esta etapa educativa y todas las respuestas (correctas o no) se completan con una explicación.	Sistemas iOS y Android
App "Grandes retos"	Grandes Retos quiere ayudar a estimular el aprendizaje de los niños mientras juegan. Para ello propone un total de 3 de las mejores apps diseñadas por pedagogos y basadas en la teoría de las Inteligencias Múltiples, habiendo sido diseñadas para un público de entre 0 y 7 años que, a través del juego, proponen la motivación y el aprendizaje de hábitos saludables.	Sistemas iOS y Android
App "Smile and Learn"	Para alumnos de E. Parvularia y Básica, da acceso a más de 25 cuentos y juegos interactivos.	Sistemas iOS y Android
App "Alphabetics"	Basada en el método multisensorial para el aprendizaje de los fonemas, ofrece juegos que incluyen el oído, la vista, características táctiles y la pronunciación a través de la boca. Se puede utilizar como una herramienta especializada para la dislexia.	Sistemas Android
App "Kekotukos Origins"	Para niños de entre 2 y 7 años, ha sido diseñada para fomentar la imaginación de los niños y ayudarles a progresar en algunas capacidades que se desarrollan durante estas edades: motricidad, discriminación visual, cognición y lógica. Para ello, les traslada a una historia en la que unos simpáticos extraterrestres llamados "Tukos" viajan desde su planeta a la Tierra.	Sistemas iOS
App "24 Cuentos Clásicos Infantiles"	Desde El Mago de Oz a Merlín, pasando por El príncipe y el Mendigo o El patito feo. 24 Cuentos Clásicos Infantiles es una aplicación gratuita para iPad con la que los estudiantes de E. Básica descubrirán algunos de los relatos más populares de la literatura universal. Los pueden escuchar y también leer al ser textos sencillos de comprender, iniciándose en la lectura de un modo ameno y entretenido con dibujos e ilustraciones que llamarán su atención.	Sistemas iOS
App "Enséñame a leer-El robot Hulot"	Para la práctica progresiva de la lectura para niños de 5 a 7 años. Se puede utilizar con cinco idiomas diferentes e incluye actividades de comprensión lectoras con las que asegurarse de que han entendido la historia y mejorar el desarrollo senso-perceptivo mediante el ejercicio de la memoria, la atención, la concentración y la observación. A la vez, busca fortalecer la adquisición de valores y habilidades personales y sociales.	Sistemas iOS y Android
App "Fun Family Trivia"	Invita a toda la familia a sentarse alrededor del tablet o del televisor (conectando a él la tablet), para jugar a un juego de preguntas y respuestas; incluye más de 2.500 cuestiones distribuidas en 7 categorías educativas y diseñadas por educadores: cocina, animales, letras, números, música, cuerpo humano y viajes. Los retos y preguntas incluyen juegos de sonidos, curiosidades, recetas y otras ideas para que los más pequeños aprendan. Cada usuario crea un perfil en el que aparece su edad, por lo que la app adapta automáticamente las preguntas a su nivel.	Sistemas iOS y Android

App "GetWriting"	Diseñada para alumnos de E. Básica, permite convertir las fichas de lectoescritura en un juego educativo para iPad. Con ella, los niños trabajan la lateralidad, su coordinación viso-motora y la psicomotricidad. Existen tres versiones: GetWriting-Free (gratuita), GetWriting y GetWriting-Pro. La principal diferencia entre estas versiones es que con la versión GetWriting-Pro se pueden crear fichas o libros para enviar a otros usuarios de GetWriting o GetWriting-Pro.	Sistemas iOS
App "Space Maths"	Un juego espacial en el que se deben completar los números que faltan en las distintas series numéricas . Tiene varios niveles de dificultad (desde 6 años hasta +12), siendo el nivel más alto perfectamente válido para adultos. Es gratuito y no tiene publicidad.	Sistemas iOS y Android
App "Sami Apps"	Una aplicación dirigida a niños de 0 a 6 años pensada para que desarrollen sus capacidades educativas, sus habilidades cognitivas y su gestión emocional mientras juegan y se divierten. La app se divide en un conjunto de ejercicios de diferente contenido: escritura, matemáticas, esquema corporal, emociones, clasificación, música, memorización, desarrollo artístico.	Sistemas iOS y Android



También se sugieren algunas cuentas de Instagram para que ustedes como padres las agreguen, son un buen aporte, ya que contienen diversas actividades, juegos e ideas para realizar dentro del hogar en este tiempo de aislamiento social.

@cuarentena.covid-19: Cada día sube tres actividades distintas para hacer con niños en casa, cuenta cómo hacerlo y qué materiales se requieren.

@mama.educadora: Entrega tips y actividades para aprender jugando.

@1diaparajugar: Cuenta dedicada a enseñanza de manualidades, juegos y aprendizaje.

@jugandoyjugando.ando: Educadora de párvulos que sube diversas actividades para jugar y aprender.

@ideasparaninos: Manualidades y experimentos para realizar en casa, con ideas fáciles, entretenidas y didácticas.

@pmilnes.art: Paulina Milnes es profesora de artes y hoy, en la era digital lo hace a través de su cuenta en Instagram donde elabora historias sobre como realizar diferentes técnicas.

@vm_educacion: Entrega diferentes tips de enseñanza y aprendizaje e ideas entretenidas.

@musictogether: Music Together es una organización que enseña a niños y jóvenes, diferentes herramientas a través de la música.

@educacionpublicachile: a partir de la contingencia y como una manera de incentivar el ejercicio, esta cuenta comenzó a transmitir diariamente una sesión de ejercicios para hacer en casa y para toda la familia.

@mivelador: Jóvenes y niños son los protagonistas de esta cuenta donde ellos mismos, cada día, recomiendan un libro ya leído. Tiempo de leer y aquí un buen lugar para obtener recomendaciones.

◇ Finalmente, les comparto algunos links muy interesantes de ver; son un texto y videos que de seguro les ayudarán para que puedan apoyar y guiar a sus hijos(as) en estos tiempos difíciles.

Texto: "Los niños en el escenario de la incertidumbre" (Dra. Amanda Céspedes, Neuropsiquiatra Infantojuvenil)
<https://www.fundacionamanda.cl/blog/2020/03/26/los-ninos-en-el-escenario-de-la-incertidumbre/>

Video: "Dentro de la rutina, la entretención debe ser preponderante" (Dra. Amanda Céspedes, Neuropsiquiatra Infantojuvenil)
<https://www.24horas.cl/programas/entrevistas/experta-dentro-de-la-rutina-la-entretencion-de-ninos-debe-ser-preponderante-4049973>

Video: "7 pilares para una salud cerebral y educativa" (Alejandra Paredes, Educadora Diferencial)
https://drive.google.com/file/d/1AF_IU0Vli6cwqFEh3eoupxzgG3Q956ls/view

Por último; a aquellos padres con hijos(as) que presenten Necesidades Educativas Especiales y requieran de apoyo específico en algún área durante este tiempo de cuarentena, ya sean que hayan o no trabajado conmigo en GAOP, les invito a escribirme a mi correo institucional icarvajal@colegiogabrielamistral.com indicando nombre y curso del estudiante, y con gusto les ayudaré y responderé dudas o consultas.

Saludos cordiales

Lisette Carvajal C.
Psicopedagoga
Grupo de Apoyo y Orientación Psicopedagógica (GAOP)